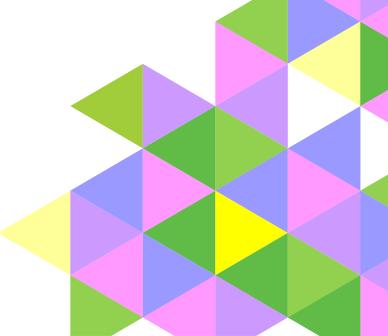
Projeto de Curadoria da Exposição Paralímpica do eMuseu do Esporte









O Incluir tem como objetivo ser referência internacional no desenvolvimento humano através da educação, cultura e do esporte, estimulando a transformação social e reinventando novas formas de fazer esporte.

Todo o material apresentado faz parte do acervo pessoal de fãs, atletas, exatletas e de instituições esportivas. Os visitantes poderão conhecer diversas histórias inspiradoras sobre o esporte paralímpico.

Ressaltando a nossa expertise no campo da diversidade humana, estamos à frente da curadoria das ações paralímpicas do eMuseu.



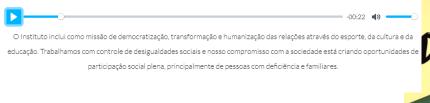
O Instituto Incluir como curador de arte tem um papel que vai além da organização dos das fotos/vídeos dos atleta/instituições, sendo também responsável pela intermediação entre o/a atleta/instituição, a crítica artística e o mercado consumidor da arte.

O trabalho de um curador atinge não apenas os "bens materiais" do mercado da arte, como também se configura como um mediador cultural entre a arte e a população que visita as exposições.

Esta ação também é conhecida por "curadoria educativa", que temos trabalhado em todos os nossos canais de comunicação

desde o início da exposição.

Ouça a história desta obra





Em uma das experiências, um avatar em 3D conduz a visita guiada ao museu.

Não deixe de conhecer essas histórias inspiradoras e visite a exposição em: www. emuseudoesporte.com.br





Carina Alves

21.97105.1551

carina@institutoincluir.com.br contato@institutoincluir.com.br







www.institutoincluir.com.br